



Wir organisieren Zukunft.

Agil priorisieren!

Von der Design Challenge bis zur akzeptierten und umsetzbaren Anforderung.

Agilhausen, 05.11.2020

Christian Konz, ibo Akademie GmbH

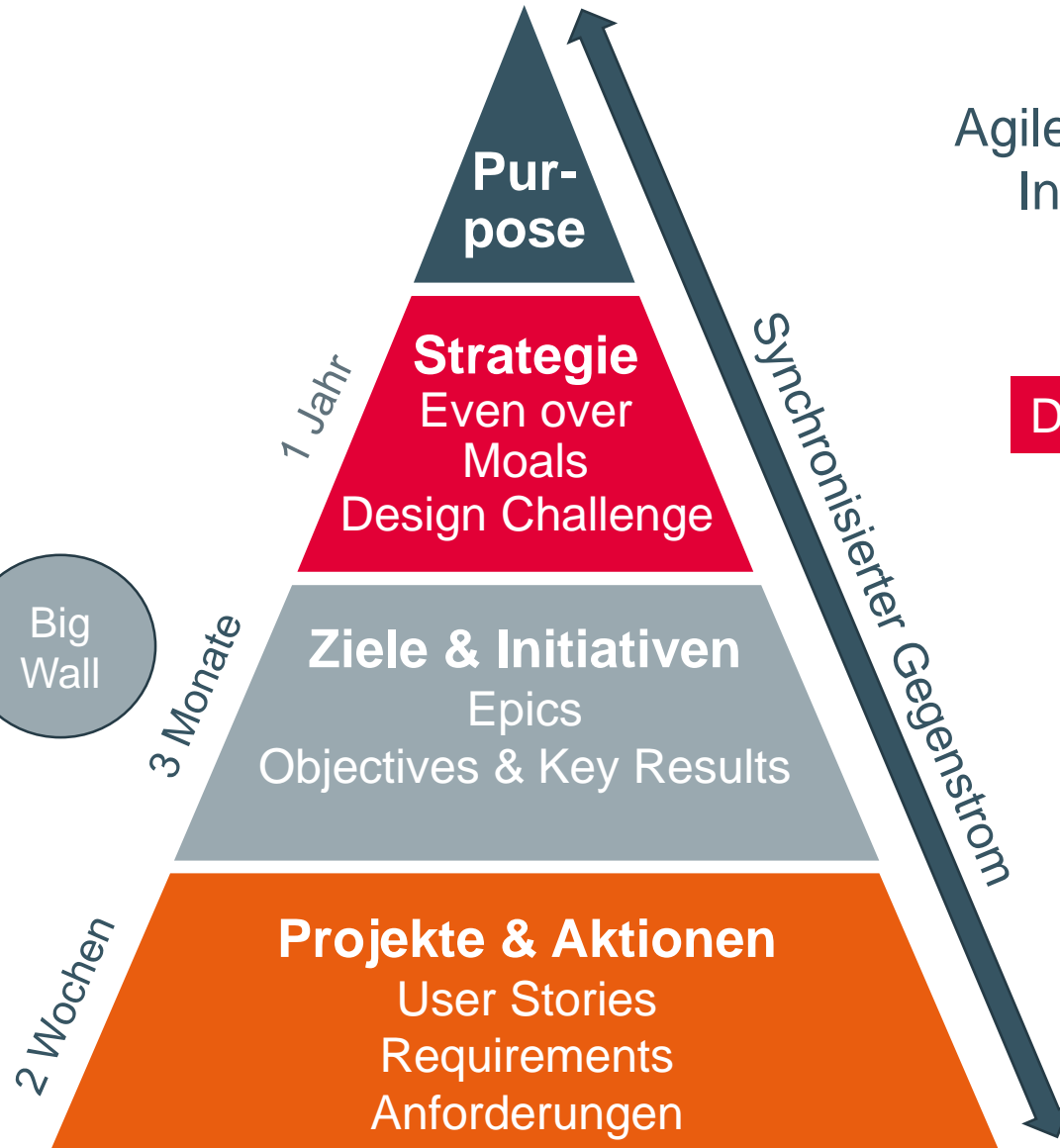
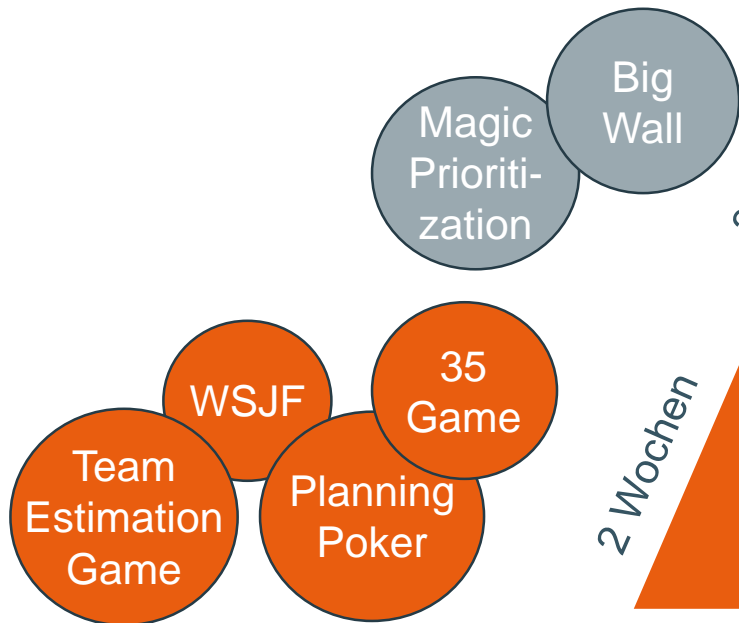


Ausrichtung und Steuerung in der agilen Welt – Vom Purpose bis zur Anforderung

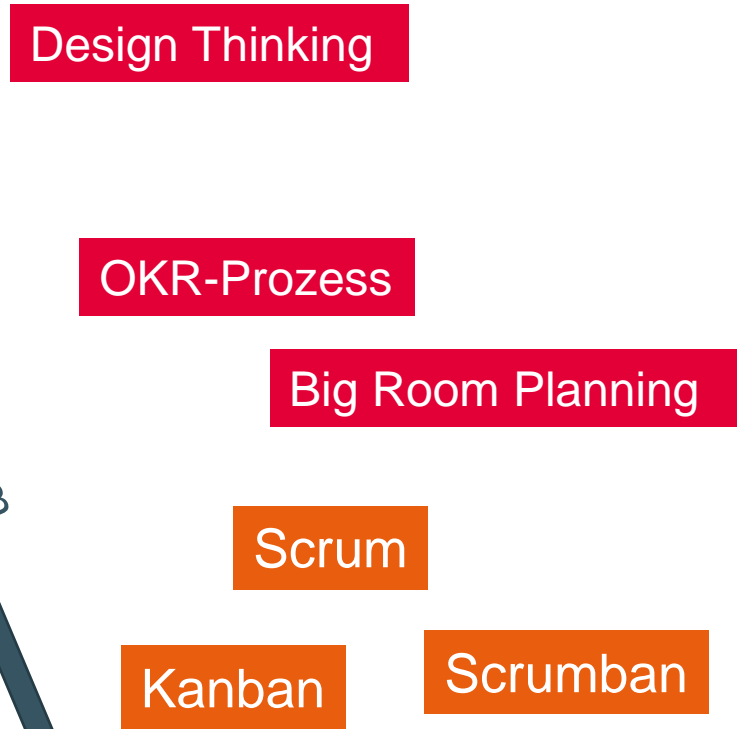


Ausrichtung und Steuerung in der agilen Welt – Ansätze, Methoden und Werkzeuge

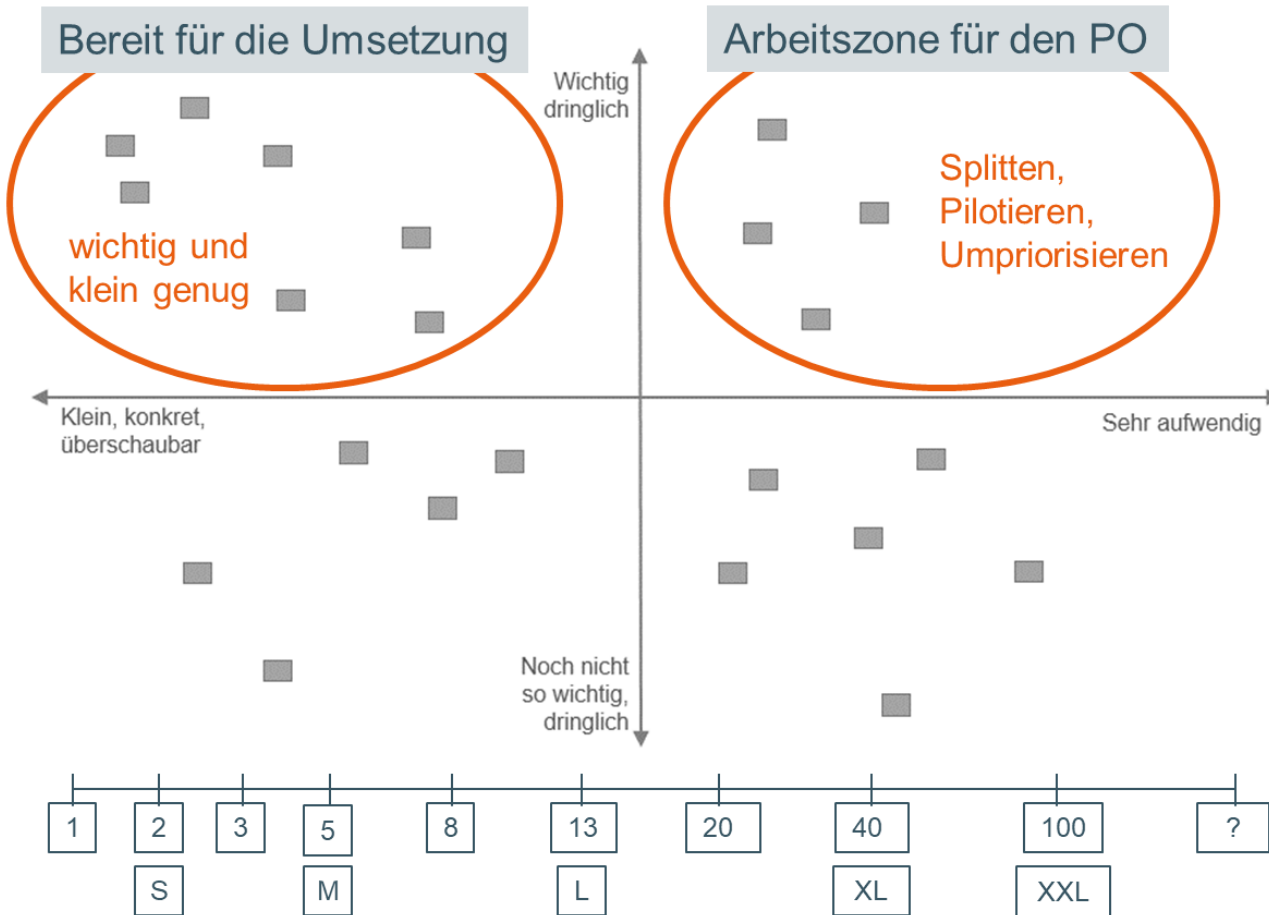
Methoden & Werkzeuge zur Priorisierung



Agile Ansätze & Methoden für Innovation, Entwicklung, Prozesssteuerung



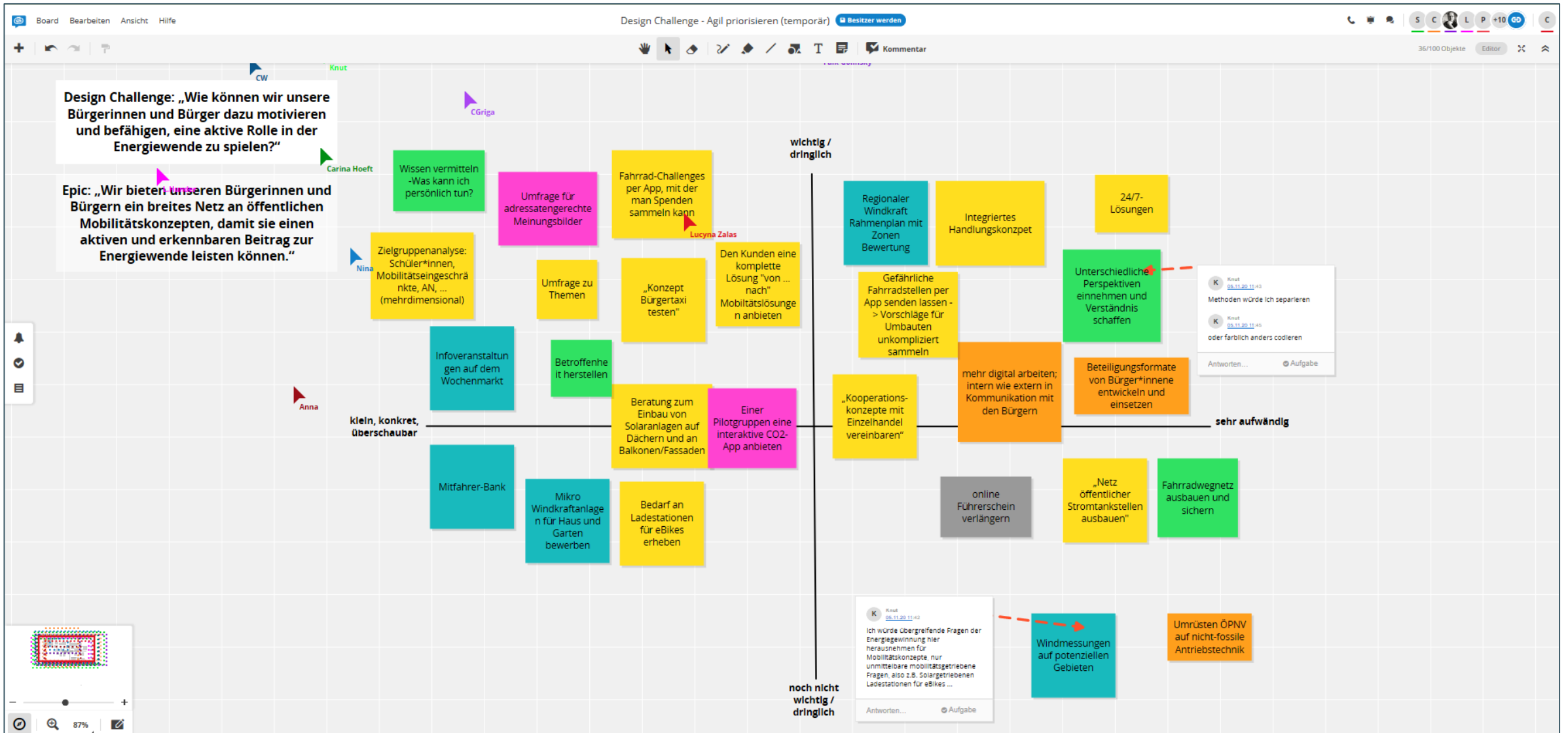
Big Wall Methode



Ablauf

- Anforderungen sammeln und auf einzelne Karten (selbstklebend) schreiben
- Karten kurz vorstellen und an eine große freie Wand kleben
- Karten in eine Rangfolge nach Wichtigkeit/Dringlichkeit bringen
- Karten relativ zueinander nach Aufwand positionieren
- Story Points als Maß für den Aufwand einführen, den Karten Story Points zuordnen (relative Schätzung)
- Aufwände den Stakeholdern/Kunden vorstellen, ggf. repriorisieren
- Anforderungen im rechten oberen Quadranten bearbeiten (Product Owner)
- Den Backlog füllen, User Stories ausformulieren, ggf. mit den Stakeholdern/Kunden validieren (Product Owner)

Big Wall Methode



Bleibt in der aktuellen Session und folgt dem Link (siehe Chat):

...

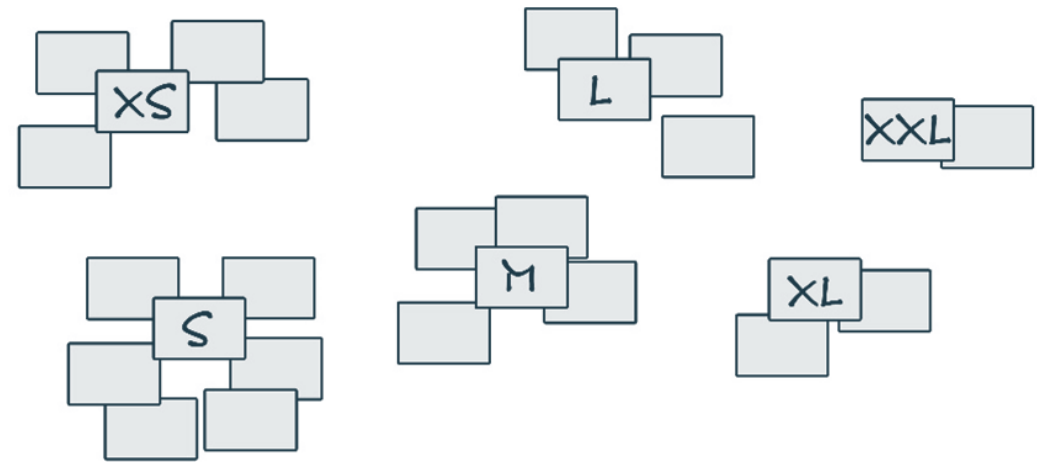
Meldet Euch als Gast an. Danach könnt Ihr auf das Board zugreifen und Eure eigenen Stories mit Sticky-Notes zur formulierten Design Challenge und Epic erstellen.

Los geht's. Probiert es einfach aus! Ihr habt dafür 10 Minuten zeit!

Magic Estimation

Ablauf

- Wird genutzt, um größere Backlogs abzuschätzen.
- User Storys werden geclustert und jedem Cluster wird ein Wert zugeordnet (z.B. T-Shirt Größen XS, S, M, L, XL, XXL), der die unterschiedlichen Klassen von Story Points repräsentiert.
- Der Product Owner präsentiert jedes Backlog Item und verteilt die Items dann gleichmäßig an alle Teammitglieder.
- Jeder Teilnehmer schätzt seine Items und ordnet sie dem entsprechenden Cluster zu.
- Wichtig ist, dass es während der Schätzung keine verbale/nonverbale Kommunikation zwischen den Teammitgliedern gibt, damit es zu keinen Absprachen kommt.
- Anschließend kann jedes Teammitglied die Items der anderen umsortieren, von denen er der Meinung ist, dass sie im falschen Cluster liegen.
- Storys, die vor- und zurückgeschoben werden, werden aus der Schätzung entfernt und im Anschluss an die SchätZRunde gemeinsam besprochen.



Team Estimation Game



Ablauf

- Die User Stories werden auf Kärtchen geschrieben und verdeckt/offen auf einen Stapel gelegt. Parallel wird ein Whiteboard, dessen Y-Achse die Komplexitätsstufen 1,2,5,... aufweist, vorbereitet.
- Das erste Teammitglied zieht eine User Story aus dem Stapel und positioniert sie in der Mitte des Whiteboards.
- Das zweite Teammitglied zieht eine weitere User Story und hat nun drei Möglichkeiten, diese in Relation zur ersten User Story auf dem Whiteboard zu positionieren:
 - Schätzt es die Komplexität der User Story ähnlich ein, positioniert es die User Story neben der ersten User Story.
 - Schätzt es die Komplexität der User Story geringer/größer ein, positioniert es die User Story unter/über der ersten User Story.
- Das dritte Teammitglied hat nun zwei Möglichkeiten für den nächsten Spielzug:
 - Eine weitere User Story ziehen und positionieren; oder
 - Die Position einer bereits platzierten User Story verändern
- Nun setzen der Reihe nach die weiteren Teammitglieder fort
- Nachdem alle Teammitglieder an der Reihe waren, beginnt das erste Teammitglied erneut.

Weighted Shortest Job First (WSJF)

Ablauf

- WSJF orientiert sich an ökonomischen Parametern
- Die Priorität eines Backlog-Items ergibt sich aus zwei Attributen: Größe und Wert.
- Mithilfe von Größe und Wert können die Backlog-Items in eine betriebswirtschaftlich optimierte Reihenfolge der Abarbeitung gebracht werden.
- **Schritt 1:** Die Größe (Nenner) der Backlog-Items schätzen! Die Einheit für die Größe kann beliebig gewählt werden. Schätzung erfolgt meist in relativen Einheiten, z.B. Story-Points, aber auch Aufwandsschätzungen in Zeiteinheiten können vorgenommen werden (Arbeitsstunden, -tage usw.)
- **Schritt 2:** Die Werte (Zähler) der Backlog-Items schätzen. Die Einheit für den Wert kann beliebig gewählt werden (Euro, relative Schätzpunkte usw.). Der Wert besteht aus den Bestandteilen:
 - Geschäftswert: Steigerung von Umsatz oder Reduzierung von Kosten.
 - Wert der Zeitkritikalität: Einfluss einer bestimmten Deadline auf den Wert. Meist wird das Erledigen der Aufgabe nach dieser Deadline wertlos.
 - Risikowert: Riskantere Aufgaben sollten früher angegangen werden als weniger riskante.

$$WSJF\text{-Index} = \frac{\text{Geschäftswert} + \text{Wert der Zeitkritikalität} + \text{Risikowert}}{\text{Größe der Aufgabe}}$$



	CoD / Wert	Job Size / Aufwand	WSJF
Feature / Projekt A	4	8	0,5
Feature / Projekt B	2	2	1

35 (Thirty-Five) Game



Ablauf

- Diese Übung funktioniert mit einer geraden Anzahl von Personen und hat insgesamt sieben Runden
- Jeder Teilnehmer erhält eine Karte mit einem Product Backlog-Eintrag und einen Stift.
- In jeder Runde bilden sich Teilnehmer-Paare, die über ihre beiden Karten diskutieren,
- Jedes Paar hat 5 Punkte, die auf die beiden Karten verteilt werden können. Die Punkte müssen im Verhältnis 5:0 oder 4:1 oder 3:2 geteilt werden.
- Das Paar muss sich über die Punkteteilung einigen.
- Wenn alle Teilnehmerpaare mit der Runde fertig sind, zeigt der Moderator den Beginn der nächsten Runde an, in der neue Paarungen gebildet werden.
- Der oben beschriebene Prozess wird wiederholt. Es werden insgesamt sieben Runden durchlaufen.
- Zum Schluss wird die Summe der Punkte auf jeder Karte gebildet. Die Karten werden dann der Reihe nach ausgelegt, mit den Karten mit der höchsten Punktzahl an einem Ende und den Karten mit der niedrigsten Punktzahl am anderen Ende.

Planning Poker

Ablauf

- Der Product Owner stellt die zu schätzende User Story vor.
- Das Team diskutiert kurz über das Element und stellt dem Product Owner Fragen.
- Jeder Schätzer wählt eine Karte, mit seiner Schätzung, und legt diese verdeckt ab.
- Wenn alle Schätzer ihre Wahl getroffen haben, decken alle gleichzeitig ihre Karten auf.
- Die Schätzer mit der höchsten und niedrigsten Schätzung erklären ihre Annahme.
- Das Team diskutiert erneut über das Element und die verschiedenen Schätzungen.
- Das Team wiederholt den Schätzprozess bis sich die Schätzungen angenähert haben.
- Es ist nicht notwendig, dass alle Beteiligten den gleichen Wert schätzen! Wenn zum Beispiel nach der zweiten Runde die Schätzungen 5,5,5 und 3 sind, wird der Schätzer mit der „3“ gefragt, ob er einem Schätzwert von „5“ zustimmt.



Welche flankierenden Maßnahmen und Rahmenbedingungen braucht es, um in der Lage zu sein agil zu priorisieren?

Denkt hier an die Ebenen Individuum, Team und Gesamtorganisation!

Schaltet Euer Mikrofon ein und Feuer frei!

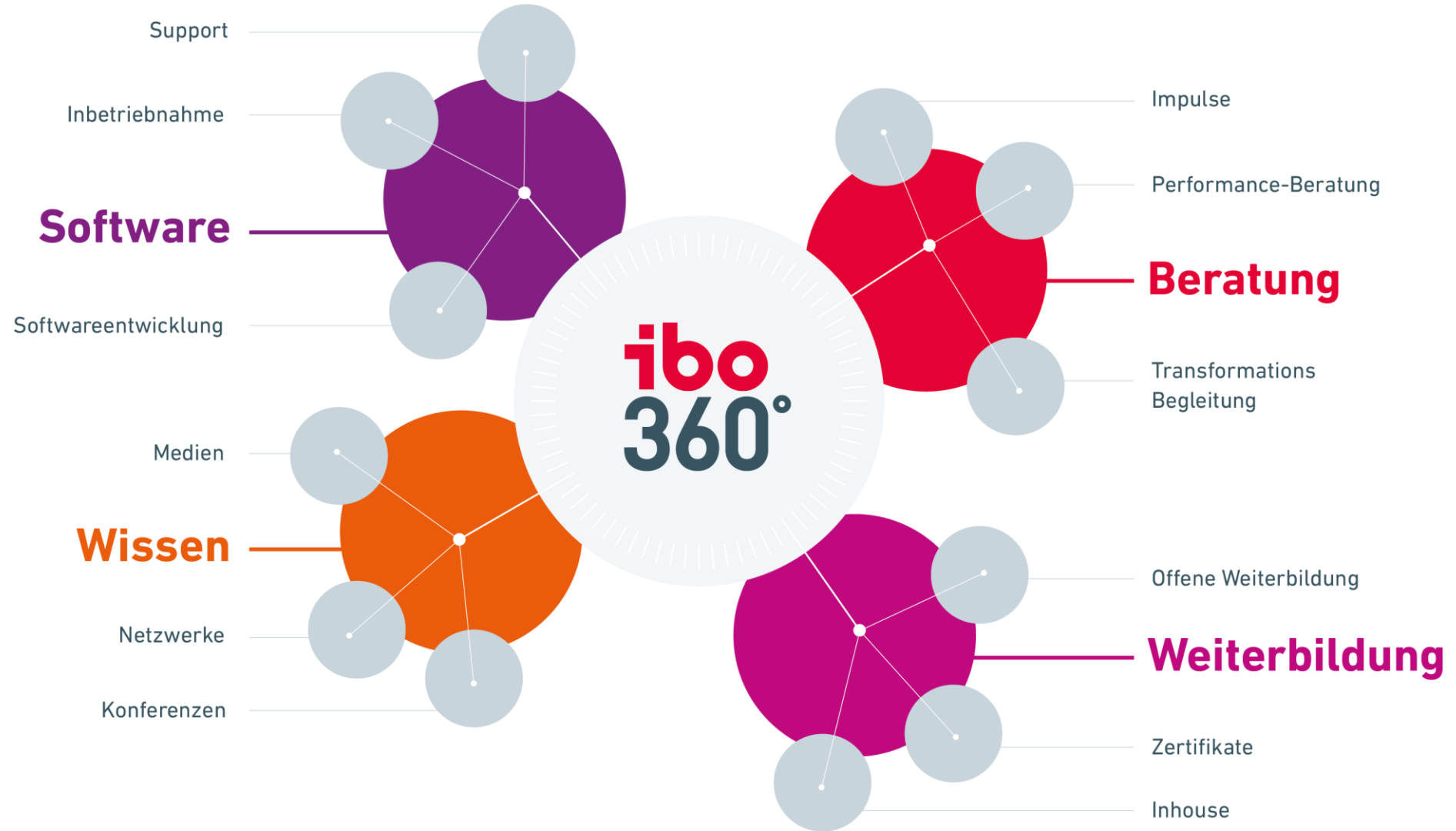
Jetzt oder später...



Christian.Konz@ibo.de
www.ibo.de



360°-Organisationsportfolio



Seien Sie Ihrem Wettbewerb einen Schritt voraus.



Gemeinsam machen wir Ihr Unternehmen fit für die Arbeitswelt von morgen.



Wir organisieren Zukunft.

- Organisationsentwicklung
- Prozessmanagement
- Projektmanagement
- Business-Analyse
- Revisionsmanagement
- Personalbemessung

Fachbücher aus der ibo Schriftenreihe



Organisation und Business Analysis – Methoden und Techniken

ISBN 978-3-921313-93-0
EUR 45,-



Ganzheitliches Projektmanagement

ISBN 978-3-945997-04-8
EUR 48,- (auch als E-Book erhältlich)



Organisatorische Grundbegriffe

ISBN 978-3-921313-92-3
EUR 29,-



Change Management – (Über-)Leben in Organisationen

ISBN 978-3-921313-88-6
EUR 45,-



Organisation gestalten – Stabile und dynamische Unternehmensstrukturen

ISBN 978-3-945997-12-3
EUR 48,- (auch als E-Book erhältlich)



Techniken der Präsentation

ISBN 978-3-921313-87-9
EUR 25,-



Business-Analyse

ISBN 978-3-945997-11-6
EUR 48,- (auch als E-Book erhältlich)



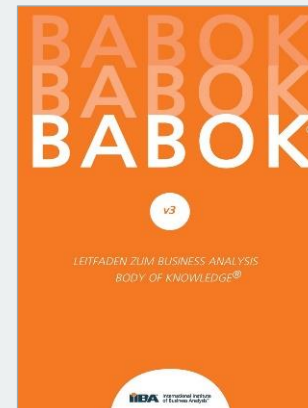
Selbstmanagement und persönliche Arbeitstechniken

ISBN 978-3-921313-71-8
EUR 32,-



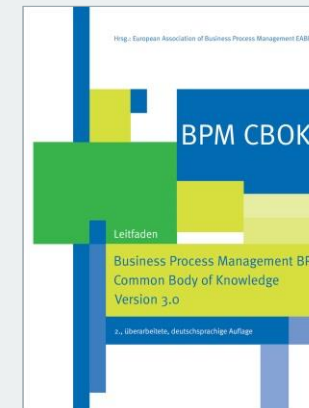
Praxishandbuch Prozessmanagement

ISBN 978-3-921313-89-3
EUR 45,- (auch als E-Book erhältlich)



BABOK® v3 – Leitfaden zur Business-Analyse

ISBN 978-3-945997-03-1
EUR 64,- (auch als E-Book erhältlich)



BPM CBOK® – Business Process Management BPM Common Body of Knowledge, Version 3.0

ISBN 978-3-921313-91-6
EUR 54,- (auch als E-Book erhältlich)



Wir
organisieren
Zukunft.



Wir organisieren Zukunft.